Receptenboek

Dit is een oefenopdracht ter voorbereiding op het tentamen.

Je gaat een programma schrijven om recepten op pagina’s in een boek te zetten.

Om dit boek te maken en weer te geven kun je de volgende classes definiëren:

# Classes & instances

(De types van de instance variables zelf te bepalen)

* De class Recept heeft de volgende instance variables:
  + amountIngrediënten –  aantal ingrediënten voor dit recept
  + naam –  naam van het recept
  + ingrediënten (array) –  array met het aantal ingrediënten, te bepalen hoe groot de array is vanuit de main.
  + bereidingswijze –  de bereidingswijze van het recept
* De class Pagina heeft de volgende instance variables:
  + recepten (array)  –  de recepten van één pagina, te bepalen hoe groot de array is vanuit de main.
* De class Receptenboek heeft de volgende instance variables:
  + naam – naam van het receptenboek
  + paginas (array) – de pagina’s van het receptenboek, te bepalen hoe groot de array is vanuit de main.

# Methods

Maak in elke class voor de gegeven instance variabelen getters en setters aan!

1. Maak in elke class een constructor en geef hier de juiste gegevens in mee per class. Probeer deze zelf te bedenken aan de hand van de instance variables.
2. Maak voor de class Recept de volgende onderdelen:
   * ingrediëntenToevoegen(String ingrediënt)
   * printRecept()
3. Maak voor de class Pagina de volgende onderdelen:
   * receptenToevoegen(Recept recept)
   * printPagina()
4. Maak voor de class Receptenboek de volgende onderdelen:
   * paginasToevoegen(Pagina pagina)
   * printReceptenboek()
5. Maak een class Main met daarin de volgende onderdelen:
   * Een main method
   * In de main method:
     + Maak objecten aan.
     + Vul van de aangemaakte objecten de constructor
     + Voeg de aangemaakte objecten aan elkaar toe
     + Print het receptenboek

In theorie is het mogelijk om voor ingrediënten een aparte class te maken. Als je zin hebt en tijd kun je dit nog doen.